

معماری کامپیوتر

کنترل ریزبرنامه نویسی شده

فصل هفتم کتاب موريس مانو

محمدعلی شفیعیان

<http://shafieian-education.ir>

بهار ۹۸

کنترل ریزبرنامه نویسی شده

مقدمه

حافظه واحد کنترل

تولیدکننده آدرس بعدی

زیرروال (سابروتین)

نگاشت دستورالعمل

مثالهایی از کنترل میکروپروگرام

مقدمه

- کنترل سخت‌افزاری زمانی استفاده می‌شود که سیستم پیچیدگی کمی داشته باشد و تعداد ریز عمل‌ها محدود باشد.
- کنترل ریز برنامه‌نویسی (میکرو پروگرام) زمانی استفاده می‌شود که سیستم دارای پیچیدگی زیاد باشد.
- در این حالت، سیگنال‌های کنترلی بیت‌های ذخیره شده در یک حافظه کنترلی هستند که به قسمت‌های مختلف ارسال می‌شوند.
- مزیت عمده این روش، انعطاف‌پذیری آن است زیرا با تغییر در سخت‌افزار و سیستم کنترل تنها کافی است برنامه ذخیره شده در حافظه کنترلی را تغییر داد.

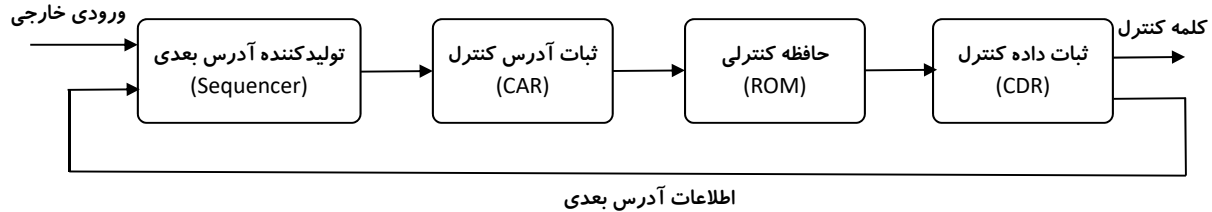
3

مقدمه

- کلمه کنترل (Control Word): یک خانه از حافظه کنترلی است.
- ریز دستور (Micro-instruction): هر کلمه کنترل دربرگیرنده یک ریز دستور است که اجرای یک با چند ریز عمل را به عهده دارد.
- ریز برنامه (Micro-program): مجموعه‌ای از ریز دستورات به‌طور متوالی را ریز برنامه می‌گویند. در مجموع ریز برنامه‌ها وظیفه کنترل سیستم دیجیتالی را بر عهده دارد. عموماً این برنامه نیازی به تغییر نداشته و بنابراین در حافظه‌های ROM ذخیره می‌شوند.

4

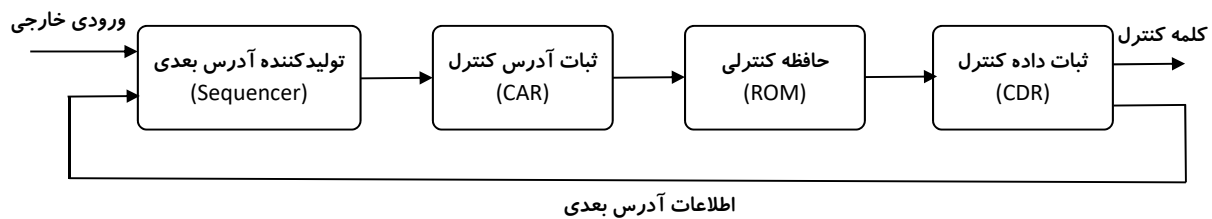
حافظه کنترل



- هر دستور ماشین که اجرا می شود باعث اجرای رشته ای از ریزعمل ها می شود تا مراحل مختلف اجرای یک دستور (Fetch، Addressing، Execute) اجرا شود.
- بعد از طراحی و تشخیص بیت های کنترلی که به صورت ریزدستور در حافظه کنترلی قرار می گیرند آنچه حائز اهمیت است، توالی اعمال ریزدستورات است.
- این توالی باید به گونه ای باشد که فازهای مختلف اجرای دستور، متوالیاً اجرا شوند.

5

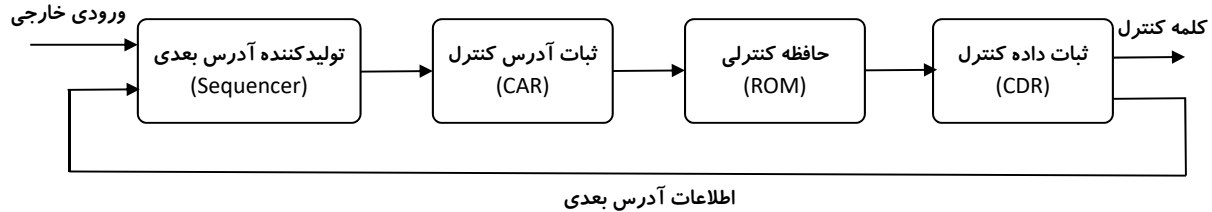
حافظه کنترل



- حافظه کنترل (ROM) حاوی ریزدستورات (اطلاعات) کنترلی است. حافظه کنترل جرا از حافظه اصلی و بخشی از سیستم کنترل می باشد.
- تولیدکننده آدرس بعدی (Sequencer) آدرس ریزدستور بعدی حافظه را تولید می کند. در ساده ترین شکل، این آدرس، آدرس ریزدستور فعلی بعلاوه یک است، اما حالاتی نیز وجود دارد که آدرس ریزدستور بعدی در مکانی دورتر از مکان فعلی است که در این حالت ریزدستور فعلی در تولید آدرس ریزدستور بعدی دخیل است.

6

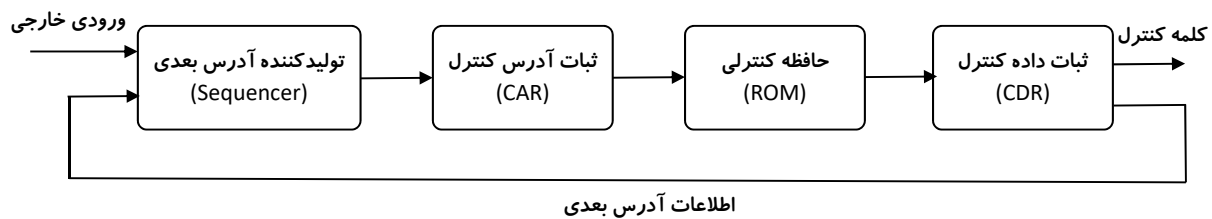
حافظه کنترل



- **ثبات آدرس کنترل (CAR)** آدرس ریزدستورات مورد نظر برپا اعمال به سیستم است.
- **ثبات داده کنترل (CDR)** حاوی ریزدستور می باشد. در برخی از سیستمها از CDR صرف نظر می شود.

7

حافظه کنترل

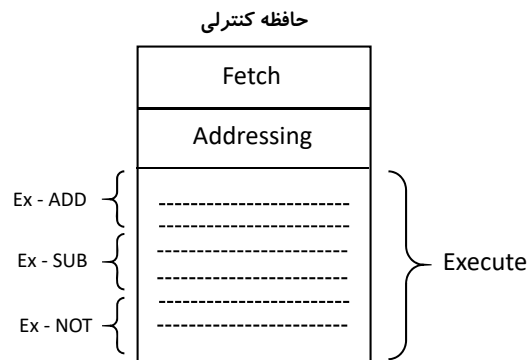


- **روال (Routine):** به مجموعه ای از ریزدستورات که یک عمل خاص را انجام می دهند روال یا روتین گفته می شود.
- روتینهای Fetch و Addressing در یک محل خاص از حافظه کنترلی هستند ولی برای اجرای هر دستور بایستی یک روتین خاص اجرا شود.

8

چگونگی عمل کنترل ریز برنامه نویسی

- وقتی که کامپیوتر روشن می شود ابتدا یک آدرس اولیه در CAR بار می شود و معمولاً این آدرس، آدرس اولین خانه روال fetch است.



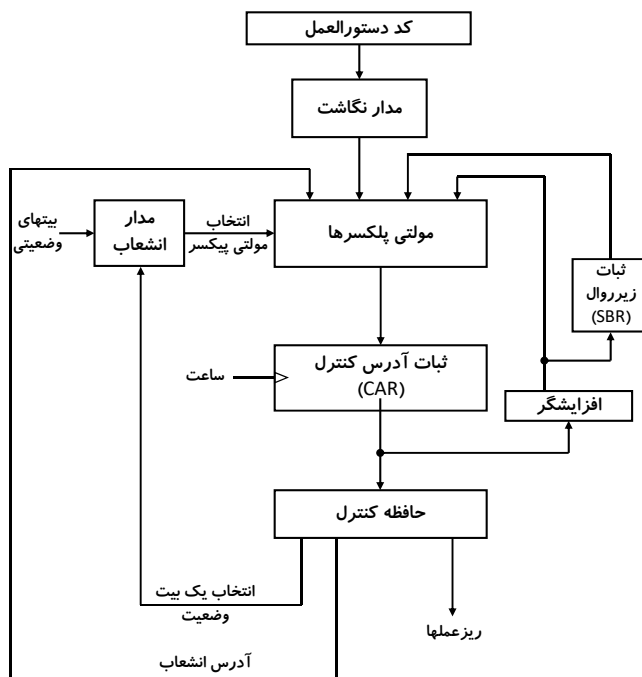
9

چگونگی عمل کنترل ریز برنامه نویسی

- در پایان روال fetch دستورالعمل در IR قرار گرفته است.
- سپس حافظه کنترلی بایستی روال Addressing را اجرا کند. این عمل از طریق یک ریزدستور پرش انجام می شود. پس از انجام روال Addressing آدرس نیز در AR قرار گرفته است.
- با توجه به بخش Opcode دستور در IR، یک زیرروال خاص برای Execute اجرا می شود.

10

تولیدکننده آدرس بعدی



- **نگاشت (Mapping)**
- **افزایش CAR** برای اجرای ریز دستورات متوالی
- **پرش شرطی یا غیرشرطی** (با توجه به بیت‌های وضعیتی)
- امکان فراخوانی و بازگشت از **زیرروال**

11

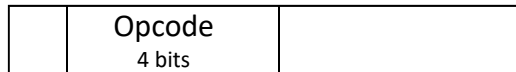
نگاشت ()

- تبدیل بیت‌های Opcode به **آدرس خاصی از حافظه کنترلی** که در بردارنده **روال** مربوط به آن opcode است.
- وقتی به **روال** مورد نظر دست یافتیم با **افزایش CAR** آدرس ریز دستورات متوالی از یک **روال** ایجاد می‌شود.
- برای دستیابی به مکان ذخیره ریز دستور یک opcode خاص، بایستی opcode به **یک آدرس در حافظه کنترلی** تبدیل شود.

12

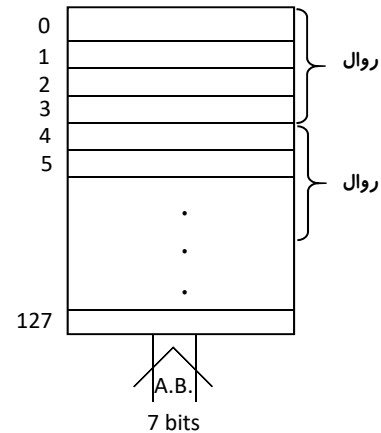
(نکاشت)

IR



چهار ریزدستور
چهار ریزدستور
چهار ریزدستور

حافظه کنترلی



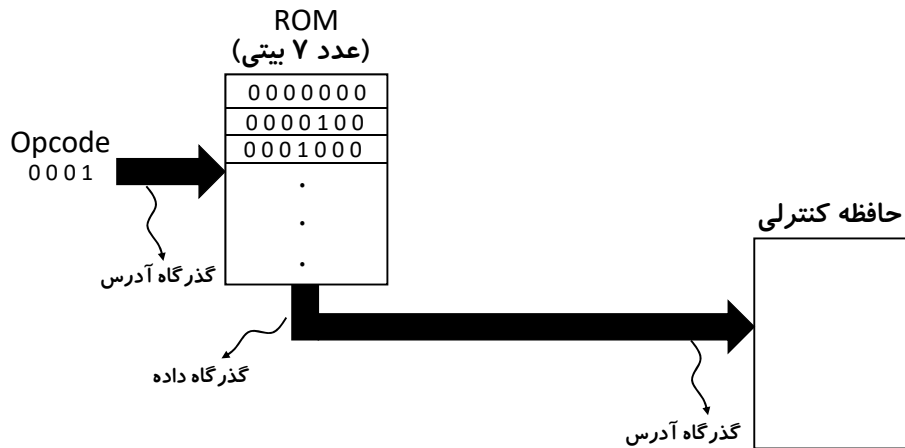
13

(نکاشت)

- روش دیگر برای نگاشت، استفاده از حافظه ROM است.
- در این حالت بیت های opcode به عنوان خطوط آدرس حافظه ROM استفاده می شوند.
- در این حالت طول هر کلمه حافظه ROM هفت بیت است، بنابراین با آمدن هر opcode معین، یک کلمه هفت بیتی که آدرس حافظه کنترلی است در خروجی ROM ظاهر می شود و به حافظه کنترلی ارسال می شود.

14

نگاشت ()

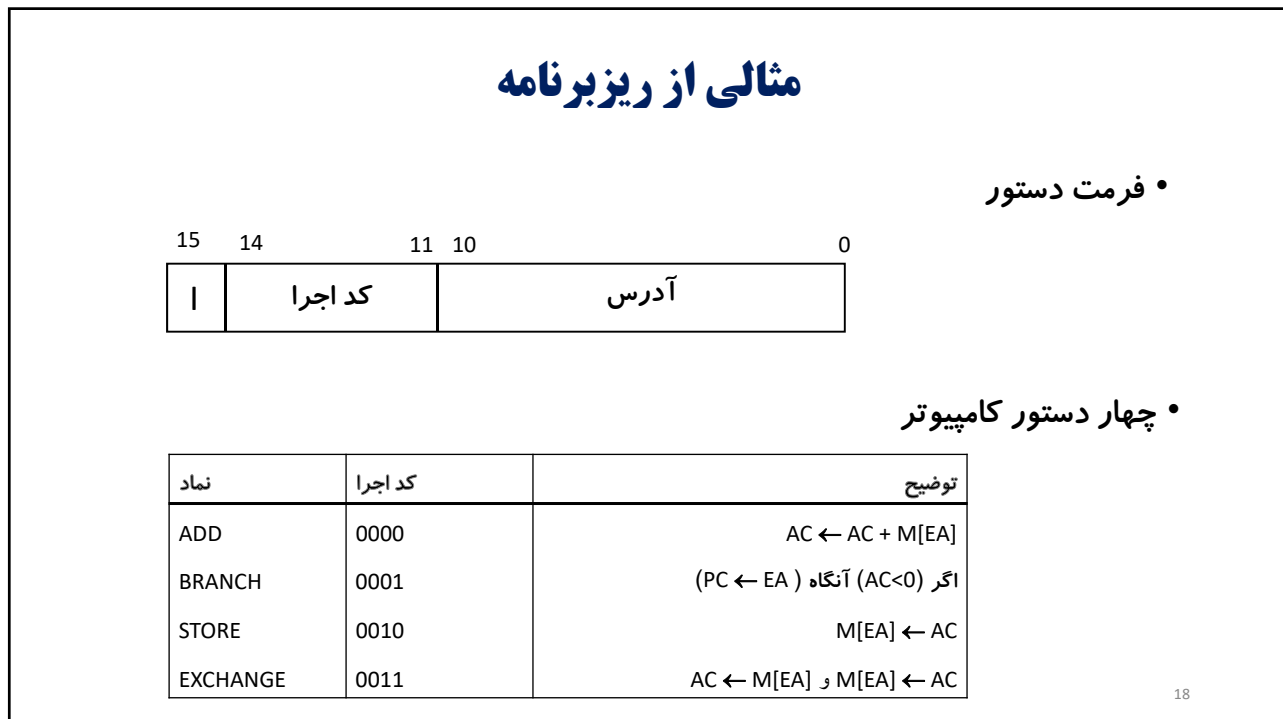
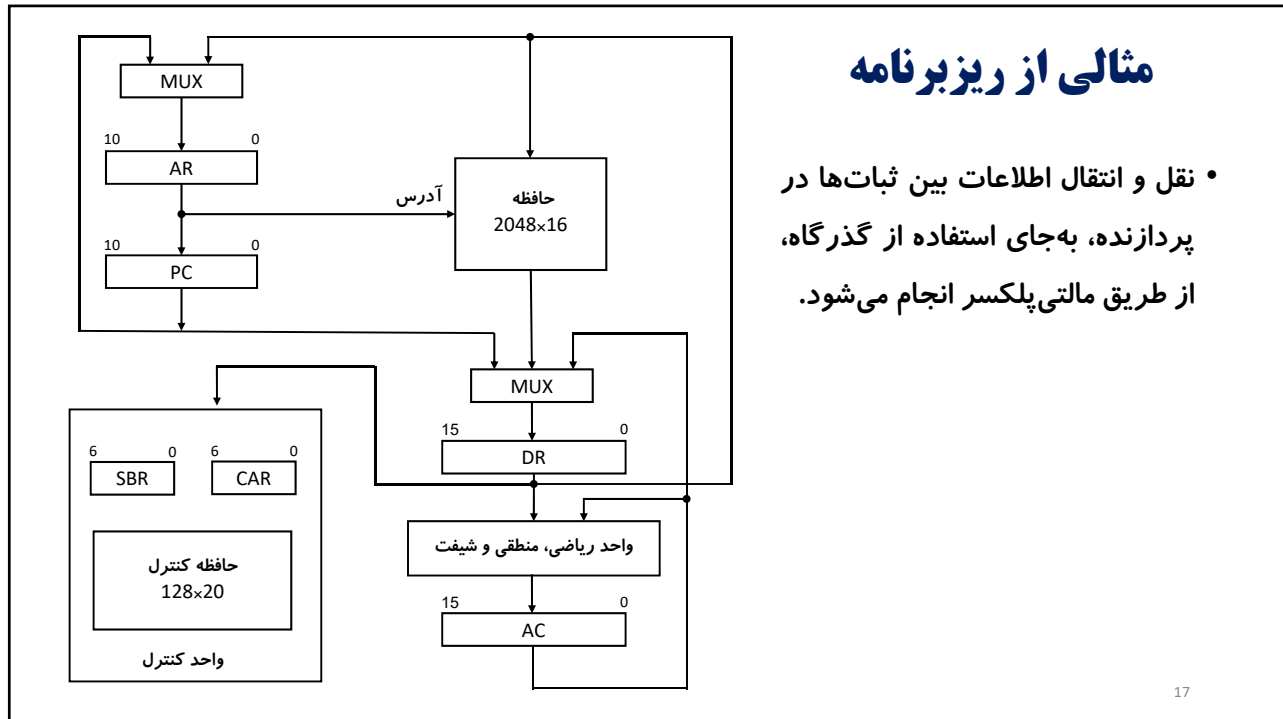


15

زیرروال

- زیرروال برنامه‌هایی هستند که روال‌های دیگر از آنها برای انجام **یک کار خاص** استفاده می‌کنند، لذا زیرروال‌ها باعث **صرفه جویی در تعداد ریزدستورات** می‌شود.
- زیرروال‌ها از **هر کجای برنامه اصلی میکروپروگرام** می‌توانند فراخوانی شوند.
- ریزبرنامه‌هایی که زیرروال بکار می‌برند باید امکاناتی برای **ذخیره آدرس برگشت** به برنامه اصلی ریزبرنامه داشته باشند. برای این کار می‌توان آدرس برگشت را در **ثبات زیرروال SBR** قرار داد.
- بهترین وسیله برای ذخیره آدرس برگشت برای مراجعه به برنامه اصلی و ذخیره اطلاعات دیگر، استفاده از ثبات‌هایی است که به صورت **حافظه پشته، LIFO**، سازمان‌دهی شده باشند.

16



مثالی از ریزبرنامه

• فرمت ریزدستور

3	3	3	2	2	7
F1	F2	F3	CD	BR	AD

F1، F2 و F3: میدان‌های ریزعمل

CD: شرایط انشعاب

BR: میدان انشعاب

AD: میدان آدرس

19

مثالی از ریزبرنامه

• سمبل‌ها و کدهای باینری برای میدانهای ریزدستورالعمل‌ها

F3	ریزعمل	سمبل	F2	ریزعمل	سمبل	F1	ریزعمل	سمبل
000	هیچکار	NOP	000	هیچکار	NOP	000	هیچکار	NOP
001	$AC \leftarrow AC \oplus DR$	XOR	001	$AC \leftarrow AC - DR$	SUB	001	$AC \leftarrow AC + DR$	ADD
010	$AC \leftarrow \overline{AC}$	COM	010	$AC \leftarrow AC \vee DR$	OR	010	$AC \leftarrow 0$	CLRAC
011	$AC \leftarrow \text{shl } AC$	SHL	011	$AC \leftarrow AC \wedge DR$	AND	011	$AC \leftarrow AC + 1$	INCAC
100	$AC \leftarrow \text{shr } AC$	SHR	100	$DR \leftarrow M[AR]$	READ	100	$AC \leftarrow DR$	DRTAC
101	$PC \leftarrow PC + 1$	INCP	101	$DR \leftarrow AC$	ACTDR	101	$AR \leftarrow DR(0-10)$	DRTAR
110	$PC \leftarrow AR$	ARTPC	110	$DR \leftarrow DR + 1$	INCDR	110	$AR \leftarrow PC$	PCTAR
111	Reserved		111	$DR(0-10) \leftarrow PC$	PCTDR	111	$M[AR] \leftarrow DR$	WRITE

20

مثالی از ریزبرنامه

• سمبل‌ها و کدهای باینری برای میدانهای ریزدستورالعمل‌ها

CD	شرط	سمبل	توضیح
00	همیشه = 1	U	انشعاب غیرشرطی
01	DR(15)	I	بیت آدرس غیرمستقیم
10	AC(15)	S	بیت علامت AC
11	AC = 0	Z	مقدار صفر در AC

21

مثالی از ریزبرنامه

• سمبل‌ها و کدهای باینری برای میدانهای ریزدستورالعمل‌ها

BR	سمبل	عملکرد
00	JMP	اگر شرط برابر 1 باشد $CAR \leftarrow AD$ اگر شرط برابر صفر باشد $CAR \leftarrow CAR + 1$
01	CALL	اگر شرط برابر 1 باشد $CAR \leftarrow AD, SBR \leftarrow CAR + 1$ اگر شرط برابر 0 باشد $CAR \leftarrow CAR + 1$
10	RET	بازگشت از زیرروال (time) $CAR \leftarrow SBR$
11	MAP	$CAR(2-5) \leftarrow DR(11-14), CAR(0,1,6) \leftarrow 0$

22

ریزدستورالعمل‌های سمبلیک

- هر ریزدستورالعمل سمبلیک شامل ۵ فیلد می‌باشد:
- فیلد سرفصل (عنوان) ممکن است خالی باشد یا اینکه یک آدرس سمبلیک را مشخص کند که در انتهای آن دونقطه، :، قرار می‌گیرد.
- فیلد ریزعمل‌ها مه ممکن است شمل یک، دو یا سه سمبل باشد که با کاما از هم جدا شده‌اند.
- فیلد CD دارای یکی از حروف U، ا، S و Z است.
- فیلد BR دارای یکی از چهار سمبل JMP، CALL، RET و MAP است.
- فیلد AD مشخص‌کننده مقدار آدرس ریزدستورات است.

FETCH: PCTAR U JMP NEXT

23

ریزدستورالعمل‌های سمبلیک

- تعیین مقدار آدرس ریزدستورات در فیلد AD به یکی از سه راه زیر انجام می‌شود:
- به صورت آدرس سمبلیک که باید به فرم سرفصل نیز وجود داشته باشد.
- به فرم سمبلیک NEXT که نشان‌دهنده مراجعه به آدرس بعدی است.
- زمانی که فیلد BR شامل سمبل RET یا MAP است فیلد AD خالی است و با برنامه اسمبلر به هفت عدد صفر تبدیل می‌شود.

24

ریزدستورالعمل های سمبلیک

• از شبه دستور ORG برای تعریف مبدأ یا اولین آدرس یک روال ریز برنامه استفاده می شود.

• مثلاً سمبل 64 ORG به اسمبلر اطلاع می دهد که ریز دستورالعمل بعدی را در حافظه کنترل در آدرس دهی ۶۴ قرار دهد که معادل آدرس باینری 1000000 است.

25

روال واکنشی دستورالعمل

AR ← PC

DR ← M[AR] , PC ← PC + 1

AR ← DR(0-10) , CAR(2-5) ← DR(11-14) , CAR(0,1,6) ← 0

	ORG 64			
FETCH :	PCTAR	U	JMP	NEXT
	READ , INCPC	U	JMP	NEXT
	DRTAR	U	JMP	

26

روال واكشی دستورالعمل

ORG 64

FETCH: PCTAR U JMP NEXT
 READ, INCPC U JMP NEXT
 DRTAR U JMP

F1	F2	F3	CD	BR	AD
----	----	----	----	----	----

F آدرس باینری	F1	F2	F3	CD	BR	AD
1000000	110	000	000	00	00	1000001
1000001	000	100	101	00	00	1000010
1000010	101	000	000	00	11	0000000

27

عنوان	ریز عمل‌های	CD	BR	AD	ریزروال	ریز دستورالعمل دودویی									
					آدرس										
					دعیمی	دودویی	F1	F2	F3	CD	BR	AD			
ADD:	ORG 0					0	0000000	000	000	000	01	01	1000011		
	NOP	I	CALL	INDRCT		1	0000001	000	100	000	00	00	0000010		
	READ	U	JMP	NEXT		2	0000010	001	000	000	00	00	1000000		
BRANCH:	ORG 4					3	0000011	000	000	000	00	00	1000000		
	NOP	S	JMP	OVER		4	0000100	000	000	000	10	00	0000110		
	OVER:	U	JMP	FETCH		5	0000101	000	000	000	00	00	1000000		
STORE:	ORG 8					6	0000110	000	000	000	01	01	1000011		
	ACTDR	I	CALL	INDRCT		7	0000111	000	000	110	00	00	1000000		
	WRITE	U	JMP	FETCH		8	0001000	000	000	000	01	01	1000011		
EXCHANGE:	ORG 12					9	0001001	000	101	000	00	00	0001010		
	NOP	I	CALL	INDRCT		10	0001010	111	000	000	00	00	1000000		
	ACTDR, DRTAC	U	JMP	NEXT		11	0001011	000	000	000	00	00	1000000		
FETCH:	ORG 64					12	0001100	000	000	000	01	01	1000011		
	PCTAR	I	CALL	INDRCT		13	0001101	001	000	000	00	00	0001110		
	READ, INCPC	U	JMP	NEXT		14	0001110	100	101	000	00	00	0001111		
INDRCT:	DRTAR	U	MAP			15	0001111	111	000	000	00	00	1000000		
	READ	U	JMP	NEXT		64	1000000	110	000	000	00	00	1000001		
	DRTAR	U	RET			65	1000001	000	100	101	00	00	1000010		
						66	1000010	101	000	000	00	11	0000000		
						67	1000011	000	100	000	00	00	1000100		
						68	1000100	101	000	000	00	10	0000000		

28

__ Claire Cook

برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد این درس می‌توانید به وب سایت
آموزشی در لینک زیر مراجعه نمایید

<http://shafieian-education.ir>