

# مدارهای منطقی

## فصل اول

### سیستم‌های اعداد و سیستم باینری

محمدعلی شفیعیان

<http://shafieian-education.ir/>

## سیستم اعداد

یک سیستم عددی، گُدی است که از **نمادهای خاصی** برای مشخص کردن تعدادی از مقادیر با **ارزش استفاده می‌کنند.**

سیستم اعداد دهدهی (Decimal)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$5672 = 5000 + 600 + 70 + 2$$

یک عدد در مبنای ۱۰ مثل 5672 مقداری معادل **۵ هزارتایی**، **۶ صدتایی** به علاوه **۷ ده‌تایی** و **۲ یکی** است.

$$5672 = 5 \times 10^3 + 6 \times 10^2 + 7 \times 10^1 + 2 \times 10^0$$

## سیستم اعداد

نمایش کلی یک عدد در مبنای ده

$$a_5 a_4 a_3 a_2 a_1 a_0 . a_{-1} a_{-2} a_{-3} \dots$$

که:

$$a_j = 0, 1, 2, \dots, 9$$

ارزش مکان هر رقم:  $j$

سیستم اعداد باینری (Binary)

در سیستم اعداد باینری (دودویی) فقط دو مقدار 0 و 1 وجود دارد

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای غیر ده به مبنای ده

به طو کلی یک عدد در مبنای  $r$  به صورت حاصل ضرب توان‌های  $r$  در ضرایب مربوطه مطابق زیر بیان می‌شود:

$$\begin{aligned} & \underbrace{\hspace{10em}}_{\text{ن رقم صحیح}} \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{\text{م رقم اعشاری}} \\ & (a_n a_{n-1} a_{n-2} \dots a_0 . a_{-1} a_{-2} \dots a_{-m})_r \\ & = (a_n \times r^n + a_{n-1} \times r^{n-1} + \dots + a_0 \times r^0 + a_{-1} \times r^{-1} + \dots + a_{-m} \times r^{-m})_{10} \\ & = \left( \sum_{j=-m}^n a_j \times r^j \right)_{10} \end{aligned}$$

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای غیر ده به مبنای ده

به طو کلی یک عدد در مبنای ۲ به صورت حاصل ضرب توان‌های ۲ در ضرایب مربوطه مطابق زیر بیان می‌شود:

$$(a_n a_{n-1} a_{n-2} \cdots a_0 . a_{-1} a_{-2} \cdots a_{-m})_r$$

۱۰ مبنای :  $a_j = 0, 1, 2, \dots, 9$

۲ مبنای :  $a_j = 0, 1$

۳ مبنای :  $a_j = 0, 1, 2$

۸ مبنای :  $a_j = 0, 1, 2, \dots, 7$

۱۶ مبنای :  $a_j = 0, 1, 2, \dots, 9, A, B, C, D, E, F$

## سیستم اعداد

**مثال:** معادل دهدهی اعداد زیر را به دست آورید:

$$(4121.2)_5 = 4 \times 5^3 + 1 \times 5^2 + 2 \times 5^1 + 1 \times 5^0 + 2 \times 5^{-1} = (536.4)_{10}$$

$$(A65E)_{16} = 10 \times 16^3 + 6 \times 16^2 + 5 \times 16^1 + 14 = (42590)_{10}$$

$$(257.2)_8 = 2 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 7 + 2 \times 8^{-1} = (175.25)_{10}$$

$$(1FA.C)_{16} = 1 \times 16^2 + 15 \times 16^1 + 10 + 12 \times 16^{-1} = (506.75)_{10}$$

$$(1011001.101)_2 = 1 \times 2^6 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-3} = (89.625)_{10}$$

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای ده به مبنای غیر ده

برای یک عدد غیر اعشاری از مبنای ۱۰ به مبنای ۲ قسمت صحیح عدد را متوالیاً به ۲ تقسیم می‌کنیم:

$$(37)_{10} = ( ? )_2$$

$$\begin{array}{r}
 37 \quad | \quad 2 \\
 - 36 \quad | \quad 18 \quad | \quad 2 \\
 \hline 1 \quad | \quad - 18 \quad | \quad 9 \quad | \quad 2 \\
 \hline 0 \quad | \quad - 8 \quad | \quad 4 \quad | \quad 2 \\
 \hline 1 \quad | \quad - 4 \quad | \quad 2 \quad | \quad 2 \\
 \hline 0 \quad | \quad - 2 \quad | \quad 1 \\
 \hline 0 \quad | \quad 0
 \end{array}$$

$$(37)_{10} = (100101)_2$$

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای ده به مبنای غیر ده

برای یک عدد غیر اعشاری از مبنای ۱۰ به مبنای ۲ قسمت صحیح عدد را متوالیاً به ۲ تقسیم می‌کنیم:

$$(154)_{10} = ( ? )_8$$

$$\begin{array}{r}
 154 \quad | \quad 8 \\
 - 152 \quad | \quad 19 \quad | \quad 8 \\
 \hline 2 \quad | \quad - 16 \quad | \quad 2 \\
 \hline 3 \quad | \quad 3
 \end{array}$$

$$(154)_{10} = (232)_8$$

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای ده به مبنای غیر ده

برای یک عدد اعشاری از مبنای ۱۰ به مبنای ۲ (غیر ده) به جای تقسیم متوالی از ضرب متوالی استفاده می‌کنیم به این صورت که قسمت اعشاری عدد را در ۲ ضرب می‌کنیم:

$$(0.6875)_{10} = ( ? )_2$$

$$0.6875 \times 2 = 1.375 = \overset{a_{-1}}{\textcircled{1}} + 0.375$$

$$0.375 \times 2 = 0.75 = \overset{a_{-2}}{\textcircled{0}} + 0.75$$

$$0.75 \times 2 = 1.5 = \overset{a_{-3}}{\textcircled{1}} + 0.5$$

$$0.5 \times 2 = 1 = \overset{a_{-4}}{\textcircled{1}} + 0$$



$$(0.6875)_{10} = (0.1011)_2$$

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای ده به مبنای غیر ده

برای یک عدد اعشاری از مبنای ۱۰ به مبنای ۲ (غیر ده) به جای تقسیم متوالی از ضرب متوالی استفاده می‌کنیم به این صورت که قسمت اعشاری عدد را در ۲ ضرب می‌کنیم:

$$(0.513)_{10} = ( ? )_8$$

$$0.513 \times 8 = 4.104 = \overset{a_{-1}}{\textcircled{4}} + 0.104$$

$$0.104 \times 8 = 0.832 = \overset{a_{-2}}{\textcircled{0}} + 0.832$$

$$0.832 \times 8 = 6.565 = \overset{a_{-3}}{\textcircled{6}} + 0.656$$

$$0.656 \times 8 = 5.248 = \overset{a_{-4}}{\textcircled{5}} + 0.248$$



$$(0.513)_{10} = (0.4065)_8$$

## سیستم اعداد

تبدیل یک عدد از مبنای ده به مبنای غیر ده

برای یک عدد با قسمت صحیح و اعشاری از مبنای ۱۰ به مبنای ۲ (غیر ده) باید قسمت صحیح و کسری را به طور مجزا تبدیل کرد و سپس دو جواب را با هم ترکیب نمود:

$$(151.513)_{10} = ( ? )_8$$

$$(151)_{10} = (227)_8$$

$$(0.513)_{10} = (0.4065)_8$$

$$\begin{array}{r} 151 \quad | \quad 8 \\ \hline 144 \quad | \quad 18 \quad | \quad 8 \\ \hline \quad \quad | \quad 16 \quad | \quad 2 \\ \hline \quad \quad | \quad 2 \end{array}$$

(7) (2) (2)



$$(151.513)_{10} = (227.4065)_8$$

## تبدیل بین مبنای ۲ و ۲<sup>n</sup>

مبنای ۲ و ۲<sup>n</sup> را می توان مستقیماً به هم تبدیل کرد، مثلاً مبنای (۲ و ۴)، (۲ و ۸)، (۲ و ۱۶)، (۴ و ۱۶) و (۳ و ۹) مستقیماً قابل تبدیل به یکدیگر هستند.

برای تبدیل از مبنای ۲<sup>n</sup> به ۲ به ازای هر رقم، n رقم در مبنای ۲ قرار می دهیم

و

برای تبدیل از مبنای ۲ به ۲<sup>n</sup> قسمت صحیح را از سمت راست و قسمت اعشار را از سمت چپ

به صورت دسته های n رقمی جدا می کنیم و معادل هر دسته را در مبنای ۲<sup>n</sup> می نویسیم.

## تبدیل بین مبنای دو، هشت، شانزده

$$(127543)_8 = (?)_2$$

**روش اول:** تبدیل از مبنای ۸ به ۱۰ و سپس از مبنای ۱۰ به ۲

**روش دوم:** هر عدد در مبنای ۸ معادل ۳ رقم در مبنای ۲ ( $8=2^3$ ) و هر رقم در مبنای ۱۶ معادل ۴ رقم در مبنای ۲ ( $16=2^4$ ) است.

$$(127543)_8 = (0010101111101100011)_2$$

$$(0010101111101100011)_2 = (?)_{16}$$

$$(10110.1110)_2 = (?)_8 = (?)_{16}$$

$$00 \overbrace{(0010101111101100011)} = (AF63)_{16}$$

$$(10110.1110)_2 = (26.7)_8$$

$$(10110.1110)_2 = (16.E)_{16}$$

مبنای ۱۶	مبنای ۲	مبنای ۴	تبدیل بین مبنای دو، هشت، شانزده			
0	0000	00				
1	0001	01				
2	0010	02				
3	0011	03				
4	0100	10				
5	0101	11				
6	0110	12				
7	0111	13				
8	1000	20				
9	1001	21				
A	1010	22				
B	1011	23				
C	1100	30				
D	1101	31				
E	1110	32				
F	1111	33				

مبنای ۸	مبنای ۲	مبنای ۹	مبنای ۳
0	000	0	00
1	001	1	01
2	010	2	02
3	011	3	10
4	100	4	11
5	101	5	12
6	110	6	20
7	111	7	21
		8	22

## تبدیل بین مبناهای دو، هشت، شانزده

$$(73.2)_8 = (?)_2 \quad (73.2)_8 = (111011.010)_2$$

$$(307.D)_{16} = (001100000111.1101)_2 = (110000011.1101)_2$$

$$(457.632)_8 = (100101111.110011010)_2$$

$$(F4E.8C)_{16} = (111101001110.10001100)_2$$

$$(B2DA.87)_{16} = (23023122.2013)_4$$

$$(73852)_9 = (2110221202)_3$$

$$(1011.1011)_2 = (001011.101100)_2 = (13.54)_8$$

$$(21011.212)_3 = (021011.2120)_3 = (234.76)_9$$

## عملیات جمع، تفریق و ضرب باینری

$$\begin{array}{r} 1111 \\ + 101101 \\ 011101 \\ \hline 1001010 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 101110 \\ - 100101 \\ \hline 001001 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \phantom{+} 1101 \\ \phantom{+} 101 \\ \hline 1101 \\ + 0000 \\ + 110100 \\ \hline 1000001 \end{array}$$



## مکمل‌های اعداد (Complements)

اگر عدد  $N$

• مکمل مینا یا مکمل  $r$  (Radix Complement)

• مکمل در مینای کاهش یافته یا مکمل  $r-1$  (reduced Complement)

اگر عدد  $N$  در مینای  $r$  شامل  $n$  رقم باشد:

• مکمل مینا  $r^n - N$

• مکمل در مینای کاهش یافته  $(r^n - 1) - N$

محاسبه مکمل مینای کاهش یافته بسیار ساده‌تر است، اما در محاسبات مکمل مینا کاربرد دارد

**مکل مینا = مکمل مینای کاهش یافته + ۱**

## مکمل‌های اعداد (Complements)

**مکمل  $r-1$  اعداد**

اگر عدد  $N$  در پایه  $r$  دارای  $n$  رقم باشد، مکمل  $r-1$  عدد طبق تعریف برابر  $(r^n - 1) - N$  می‌باشد.

مکمل ۹ عدد  $N$  :  $(10^n - 1) - N$  →  $r = 10$  در سیستم دهدهی

$$10^1 = 10$$

$$10^1 - 1 = 9$$

$$10^2 = 100$$

$$10^2 - 1 = 99$$

$$10^3 = 1000$$

$$10^3 - 1 = 999$$

$$10^4 = 10000$$

$$10^4 - 1 = 9999$$

برای به دست آوردن

مکمل ۹ عدد  $N$  بایستی

تک تک ارقام عدد  $N$  را

از ۹ کم کنیم

ترکیبی از  $n$  تا ۹ →  $10^n - 1$  ترکیبی از یک ۱ و  $n$  تا صفر در سمت راست →  $10^n$

$$N = 379 \xrightarrow{\text{مکمل ۹}} 999 - 379 = 620$$

## مکمل‌های اعداد (Complements)

### مکمل r-1 اعداد

اگر عدد N در پایه r دارای n رقم باشد، مکمل r-1 عدد طبق تعریف برابر  $(r^n - 1) - N$  می‌باشد.

مکمل ۲ عدد N :  $r = 2 \rightarrow (2^n - 1) - N$  در اعداد باینری

$$2^1 = 2 = (10)_2$$

$$2^1 - 1 = 1 = (1)_2$$

برای به دست آوردن مکمل

$$2^2 = 4 = (100)_2$$

$$2^2 - 1 = 3 = (11)_2$$

۱ عدد باینری N بایستی تک

$$2^3 = 8 = (1000)_2$$

$$2^3 - 1 = 7 = (111)_2$$

تک ارقام عدد N را از ۱ کم

$$2^4 = 16 = (10000)_2$$

$$2^4 - 1 = 15 = (1111)_2$$

کنیم

ترکیبی از n تا ۱  $2^n - 1 \rightarrow$  ترکیبی از یک ۱ و n تا صفر در سمت راست  $2^n \rightarrow$

$$N = 1010 \xrightarrow{\text{مکمل ۱}} 1111 - 1010 = 0101$$

مکمل ۱ عدد باینری N، با تبدیل یک‌ها به صفر و صفرها به یک حاصل می‌شود

## مکمل‌های اعداد (Complements)

### مکمل r-1 اعداد

❖ برای به دست آوردن مکمل ۹ عدد N بایستی تک تک ارقام عدد N را از ۹ کم کنیم.

❖ مکمل ۱ عدد باینری N، با تبدیل یک‌ها به صفر و صفرها به یک حاصل می‌شود.

**نتیجه:** مکمل r-1 اعداد در مبنای ۸ و ۱۶ با تفریق هر رقم آنها به ترتیب از ۷ و ۸ حاصل می‌شود.

## مکمل‌های اعداد (Complements)

### مکمل $r$ اعداد

طبق تعریف، مکمل  $r$  عدد  $n$  رقمی  $N$  در پایه  $r$  برابر با  $r^n - N$  می‌باشد، پس مکمل  $r$  یک عدد برابر است با مکمل  $r-1$  آن به علاوه یک

بنابراین مکمل  $10$  هر عدد ده‌دهی برابر با مکمل  $9$  به علاوه یک می‌باشد.

همچنین مکمل  $2$  هر عدد باینری برابر با مکمل  $1$  به علاوه یک می‌باشد.

## مکمل‌های اعداد (Complements)

### مکمل $r$ اعداد

از آنجا که نمایش عدد  $10^n$  به صورت یک  $1$  و  $n$  صفر در سمت راست می‌باشد، لذا مکمل  $10$  عدد  $N$  که برابر با  $10^n - N$  می‌باشد را می‌توان به صورت زیر به دست آورد:

- از سمت راست، کم ارزشترین رقم‌های صفر بدون تغییر می‌مانند.

- اولین رقم سمت راست که صفر نیست از  $10$  تفریق می‌شود.

- بقیه رقم‌ها از  $9$  تفریق می‌شود.

$$N = 17800 \xrightarrow{\text{مکمل } 10} 82200$$

$$N = 5352 \xrightarrow{\text{مکمل } 10} 4648$$

## مکمل‌های اعداد (Complements)

### مکمل $r$ اعداد

به‌طور مشابه، مکمل ۲ اعداد نیز به طریق زیر به‌دست می‌آید:

- از سمت راست، کم ارزشترین رقم‌های صفر بدون تغییر می‌مانند.

- اولین رقم یک از سمت راست بدون تغییر می‌ماند.

- در بقیه رقم‌ها **صفر به یک** و **یک به صفر** تبدیل می‌شود.

$$N = 10100$$

$$\text{روش اول: } ۲ \text{ مکمل} = ۱ \text{ مکمل} + ۱ \longrightarrow ۱ \text{ مکمل: } 01011 \xrightarrow{\text{مکمل } ۲} 01100$$

$$\text{روش دوم: } N = 10100 \xrightarrow{\text{مکمل } ۲} 01100$$

## مکمل‌های اعداد (Complements)

### نکته اول:

اگر عدد  $N$  دارای ممیز باشد، به‌طور موقت ممیز را حذف کرده و مکمل  $r$  و  $r-1$  آن را به‌دست

می‌آوریم، سپس ممیز را در همان مکان نسبی اولیه قرار می‌دهیم

**نکته دوم:** مکمل مکمل عدد برابر با خود عدد می‌گردد

$$N \xrightarrow{\text{مکمل } r} r^n - N \xrightarrow{\text{مکمل } r} r^n - (r^n - N) = N$$

## مکمل‌های اعداد (Complements)

مکمل 10 عدد 546700 برابر است با

$$10^6 - 546700 = 1000000 - 546700 = 453300$$

مکمل 9 عدد 546700 برابر است با

$$(10^6 - 1) - 546700 = 999999 - 546700 = 453299$$

روش دیگر محاسبه مکمل 10 عدد 546700 استفاده از مکمل 9 است

$$453299 + 1 = 453300$$

## مکمل‌های اعداد (Complements)

مکمل 2 عدد 1101100 برابر است با

$$2^7 - 1101100 = (10000000 - 1101100)_2 = 0010100$$

مکمل 1 عدد 1101100 برابر است با

$$(2^7 - 1) - 1101100 = (1111111 - 1101100)_2 = 0010011$$

روش دیگر محاسبه مکمل 2 عدد 1101100 استفاده از مکمل 1 است

$$0010011 + 1 = 0010100$$

## تفریق به روش مکمل‌ها

استفاده از روش مکمل‌ها نسبت به روش قرضی در هنگام عمل تفریق برای ماشین راحت‌تر است  
تفریق دو عدد  $n$  رقمی بدون علامت به صورت  $M - N$  در پایه  $r$  را می‌توان به روش زیر انجام داد:

۱- به مفروق منه  $M$  مکمل  $r$  مفروق  $N$  اضافه می‌شود:

$$M + (r^n - N) = M - N + r^n$$

۲- اگر  $M \geq N$  باشد، مجموع یک بیت نقلی نهایی  $r^n$  تولید خواهد کرد که از آن صرف‌نظر می‌شود. در نتیجه تنها  $M - N$  باقی می‌ماند.

۳- اگر  $M < N$  باشد مجموع بیت نقلی نهایی را تولید نمی‌کند و برابر با  $r^n - (N - M)$  یعنی مکمل  $r$  عدد  $N - M$  می‌باشد. برای به‌دست آوردن جواب به صورت معمولی می‌توان مکمل  $r$  مجموع را به‌دست آورد و یک علامت منفی جلوی آن قرار داد.

## تفریق به روش مکمل‌ها

**مثال:** با به‌کار بردن مکمل  $10$ ، تفریق  $8252 - 3260$  را انجام دهید.

$$\begin{array}{r} 8252 \\ - 3260 \\ \hline ? \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \xrightarrow{\quad} \begin{array}{r} + 8252 \\ 6740 \\ \hline \end{array} \xrightarrow{\quad} 8252 - 3260 = 4992 \\ \begin{array}{r} \cancel{4992} \\ (M - N) + r \end{array} \end{array}$$

بیت نقلی نهایی

## تفریق به روش مکمل‌ها

**مثال:** با به‌کار بردن مکمل ۱۰، تفریق ۲۵۳۲-۴۲۰ را انجام دهید.

$$\begin{array}{r}
 2532 \\
 - 0420 \\
 \hline
 ?
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 + 2532 \\
 + 9580 \\
 \hline
 \cancel{2112}
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 2532 - 420 = 2112$$

بیت نقلی نهایی

## تفریق به روش مکمل‌ها

**مثال:** با به‌کار بردن مکمل ۱۰، تفریق ۴۵۵۰-۷۵۳۲ را انجام دهید.

$$\begin{array}{r}
 4550 \\
 - 7532 \\
 \hline
 ?
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 + 4550 \\
 + 2468 \\
 \hline
 7018 \\
 \downarrow \text{مکمل } 10 \\
 2982
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 4550 - 7532 = -2982$$

$r^n - (N - M)$  ←  
 $M + (r^n - N) = M - N + r^n \xrightarrow{\text{مکمل } r} N - M$

## تفریق به روش مکمل‌ها

تفریق‌های باینری:

$$\begin{array}{l} X = 11001 \\ Y = 10011 \end{array} \quad \begin{array}{l} X - Y = ? \\ Y - X = ? \end{array}$$

$$X - Y = ?$$

$$\begin{array}{r} - 11001 \\ 10011 \\ \hline ? \end{array} \quad \rightarrow \quad \begin{array}{r} + 11001 \\ 01101 \\ \hline \cancel{00110} \end{array}$$

بیت نقلی نهایی

$$X - Y = 11001 - 10011 = 00110$$

$$Y - X = ?$$

$$\begin{array}{r} - 10011 \\ 11001 \\ \hline ? \end{array} \quad \rightarrow \quad \begin{array}{r} + 10011 \\ 00111 \\ \hline 11010 \end{array} \xrightarrow{\text{مکمل } 2} 00110$$

$$Y - X = 10011 - 11001 = -110$$

## تفریق به روش مکمل‌ها

تفریق به روش مکمل  $r-1$

$$\begin{array}{r} - 8252 \\ 3260 \\ \hline ? \end{array} \quad \rightarrow \quad \begin{array}{r} + 8252 \\ 6739 \\ \hline \cancel{4991} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} + 1 \\ \hline 4992 \end{array}$$

$$8252 - 3260 = 4992$$

$$\begin{aligned} M - N &= M + ((r^n - 1) - N) \\ &= (M - N) + (r^n - 1) + 1 = (M - N) + \cancel{r^n} \\ &= M - N \end{aligned}$$

$$\begin{array}{r} - 4550 \\ 7532 \\ \hline ? \end{array} \quad \rightarrow \quad \begin{array}{r} + 4550 \\ 2467 \\ \hline 7017 \end{array} \xrightarrow{\text{مکمل } 9} 2982$$

$$4550 - 7532 = -2982$$

$$\begin{aligned} M - N &= M + ((r^n - 1) - N) \quad \text{مکمل } r-1 \text{ عدد } N-M \\ &= M - N + r^n - 1 = (r^n - 1) - (N - M) \\ &\quad \downarrow \text{مکمل } r-1 \\ &= (N - M) = -(M - N) \end{aligned}$$



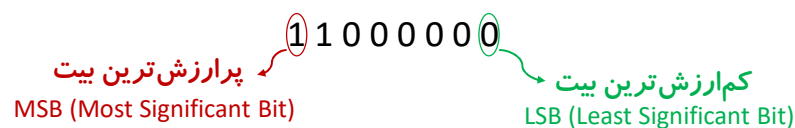
## اعداد علامت‌دار

- در حالت طبیعی سیستم اعداد انتخاب شده برای نمایش اعداد باید بتواند هم اعداد بدون علامت و هم اعداد علامت‌دار را نمایش دهد.
- در ریاضیات، اعداد منفی با علامت منها و اعداد مثبت با علامت بعلاوه نشان داده می‌شوند؛ ولی در کامپیوتر همه چیز را باید به وسیله رقم‌های باینری نمایش داد.
- اعداد باینری را به دو صورت باعلامت یا بدون علامت می‌توان نشان داد.
- سه روش برای نمایش اعداد علامت‌دار وجود دارد:
  - ✓ نمایش بصورت مقدار - علامت.
  - ✓ نمایش بصورت مکمل یک.
  - ✓ نمایش بصورت مکمل دو.

## اعداد علامت‌دار

### روش مقدار علامت

در اعداد علامت‌دار به این روش، معمول این است که سمت چپ‌ترین بیت به‌عنوان بیت علامت شناخته می‌شود که اگر صفر باشد معرف عدد مثبت و اگر یک باشد معرف عدد منفی است؛ ولی در اعداد بدون علامت، بیت سمت چپ پرارزش‌ترین بیت در آن عدد می‌باشد.



## اعداد علامت‌دار

### مثال:

مجموعه اعداد ۸ بیتی در سیستم بدون علامت

$$00000000 \longrightarrow 0$$

$$11111111 \longrightarrow 255 = 2^8 - 1$$

مجموعه اعداد ۸ بیتی در سیستم مقدار-علامت

$$01111111 \longrightarrow -127$$

$$00000000 \longrightarrow 0$$

$$01111111 \longrightarrow 127$$

## اعداد علامت‌دار

### روش مکمل علامت

برای نمایش منفی یک عدد از روش مکمل ۱ یا مکمل ۲ آن عدد استفاده می‌شود. برای این منظور از عدد مثبت، مکمل ۱ یا مکمل ۲ می‌گیریم.

چون اعداد مثبت همیشه با صفر در سمت چپشان شروع می‌شوند لذا مکمل آن‌ها همواره با یک از سمت چپشان آغاز می‌گردد که بیانگر عدد منفی است.

## اعداد علامت دار

**مثال:** اعداد +9 و -9 را به صورت یک عدد باینری مبنای ۲ با استفاده از ۳ روش بیان شده و با استفاده از ۸ بیت نمایش دهید:

0	0	0	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

تنها یک روش برای نمایش عدد +9 وجود دارد:

برای عدد -9 سه روش نمایش وجود دارد:

1	0	0	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

روش اندازه - علامت:

1	1	1	1	0	1	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---

روش مکمل یک:

1	1	1	1	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

روش مکمل دو:

## جمع حسابی در اعداد با علامت

جمع دو عدد در سیستم مقدار - علامت، مانند جمع حسابی معمولی است به این صورت که:

اگر علامت دو عدد یکسان باشد، دو مقدار آنها را با هم جمع می‌کنیم و علامت مشترک را در نظر می‌گیریم.

در صورتی که علامت دو عدد مختلف باشد، مقدار کوچکتر را از مقدار بزرگتر تفریق می‌کنیم و علامت عدد بزرگتر را برای نتیجه اختیار می‌کنیم.

$$\begin{array}{r}
 + \quad -13 \\
 - \quad -9 \\
 \hline
 -22
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 + \quad 10001101 \\
 + \quad 10001001 \\
 \hline
 10010110
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 + \quad 13 \\
 - \quad -9 \\
 \hline
 4
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 - \quad 00001101 \\
 - \quad 10001001 \\
 \hline
 00000100
 \end{array}$$

## جمع حسابی در اعداد با علامت

برای جمع اعداد در سیستم **مکمل - علامت**، نیازی به مقایسه یا تفریق نیست بلکه فقط جمع کافی است.

برای جمع دو عدد باینری با علامت که **اعداد منفی با مکمل ۲** نشان داده شده‌اند باید دو عدد **شامل بیت علامتشان** را با هم جمع نمود و بیت نقلی خارج شده از بیت علامت را صرف نظر کرد.

$$\begin{array}{r}
 + \quad -6 \\
 \quad 13 \\
 \hline
 \quad 7
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 \overbrace{00000110}^6 \\
 00001101 \\
 \hline
 13
 \end{array}
 \xrightarrow{\text{مکمل ۲}}
 \begin{array}{r}
 11111010 \\
 + \quad 00001101 \\
 \hline
 \cancel{00000111}
 \end{array}
 \rightarrow 00000111$$

## جمع حسابی در اعداد با علامت

برای جمع اعداد در سیستم **مکمل - علامت**، نیازی به مقایسه یا تفریق نیست بلکه فقط جمع کافی است.

برای جمع دو عدد باینری با علامت که **اعداد منفی با مکمل ۲** نشان داده شده‌اند باید دو عدد **شامل بیت علامتشان** را با هم جمع نمود و بیت نقلی خارج شده از بیت علامت را صرف نظر کرد.

$$\begin{array}{r}
 + \quad -6 \\
 \quad -19 \\
 \hline
 \quad -25
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 00000110 \\
 \underbrace{00010011}_{19} \\
 \hline
 19
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \xrightarrow{\text{مکمل ۲}} \\
 \xrightarrow{\text{مکمل ۲}}
 \end{array}
 \begin{array}{r}
 11111010 \\
 + \quad 11101101 \\
 \hline
 \cancel{11110011}
 \end{array}
 \rightarrow \underbrace{1110011}_{\text{عدد منفی}} \xrightarrow{\text{مکمل ۲}} 00011001$$

## تفریق حسابی در اعداد با علامت

برای تفریق حسابی در سیستم **مکمل ۲**، مکمل ۲ مفروق (شامل بیت علامت) را به مفروق منه (شامل بیت علامت) اضافه و بیت نقلی خارج شده از بیت علامت را صرفنظر می‌کنیم.

$$\begin{array}{r}
 -6 \\
 -19 \\
 \hline
 13
 \end{array}
 \rightarrow
 \begin{array}{r}
 00000110 \\
 \underline{00010011} \\
 19
 \end{array}
 \xrightarrow{\text{مکمل ۲}}
 \begin{array}{r}
 11111010 \\
 + 00010011 \\
 \hline
 \cancel{00001101}
 \end{array}
 \rightarrow 0001101$$

## خطای سرریز (Over flow)

- در جمع اعداد **بدون علامت**، رخداد سرریز همان **رقم نقلی** است.  
 - در جمع و تفریق اعداد **علامت دار**، سرریز در دو هنگام ممکن است رخ دهد: جمع دو عدد مثبت یا جمع دو عدد منفی.

### تشخیص رخداد سرریز:

**راه اول:** اگر حاصل جمع دو عدد مثبت عددی منفی شود و یا جمع دو عدد منفی، عددی مثبت،

**راه دوم:** در صورتی که دو رقم نقلی آخر مساوی نباشند.

$$\begin{array}{r}
 c_n \quad c_{n-1} \quad c_{n-2} \quad \cdots \quad c_1 \quad c_0 \\
 a = a_{n-1} \quad a_{n-2} \quad \cdots \quad a_1 \quad a_0 \\
 + \\
 b = b_{n-1} \quad b_{n-2} \quad \cdots \quad b_1 \quad b_0 \\
 \hline
 S_{n-1} \quad S_{n-2} \quad \cdots \quad S_1 \quad S_0
 \end{array}$$

$$(1) \text{ if } a_{n-1} = b_{n-1} \neq S_{n-1} \text{ Then } V = 1$$

$$\Rightarrow V = a_{n-1}b_{n-1}\bar{S}_{n-1} + \bar{a}_{n-1}\bar{b}_{n-1}S_{n-1}$$

$$(2) \text{ if } c_n \neq c_{n-1} \text{ Then } V = 1 \Rightarrow V = c_n \oplus c_{n-1}$$

## خطای سرریز (Over flow)

مثال:

$$\begin{array}{r}
 + \quad -7 \\
 -6 \\
 \hline
 -13
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 0111 \xrightarrow{\text{مکمل ۲}} \\
 0110 \xrightarrow{\text{مکمل ۲}}
 \end{array}
 \quad + \quad
 \begin{array}{r}
 1001 \\
 1010 \\
 \hline
 0011 \\
 \text{+3} \Rightarrow V = 1
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 + \quad +6 \\
 +5 \\
 \hline
 +11
 \end{array}
 \quad \rightarrow \quad
 \begin{array}{r}
 0110 \\
 0101 \\
 \hline
 1011 \\
 \text{-5} \Rightarrow V = 1
 \end{array}$$

## تقسیم اعداد باینری

$$\begin{array}{r}
 1110111 \mid 1001 \\
 - 1001 \\
 \hline
 0101 \\
 - 1001 \\
 \hline
 0010 \\
 - 1001 \\
 \hline
 0010 = \text{باقیمانده}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 1111111 \mid 101 \\
 - 101 \\
 \hline
 010 \\
 - 101 \\
 \hline
 000 \\
 - 101 \\
 \hline
 0010 = \text{باقیمانده}
 \end{array}$$

## تقسیم اعداد باینری اعشاری

در تقسیم اعشاری باینری همانند معادل دهدهی عمل می‌کنیم. در تقسیم اعشاری علاوه بر اینکه عدد باید همانند اعداد اعشاری تقسیم شود در نهایت به تعداد عددی که به سمت چپ شیفت می‌دهیم تا باعث از بین رفتن اعشار در **مقسوم علیه** شویم به همان تعداد باقیمانده عدد را به همین تعداد به سمت راست شیفت می‌دهیم (مثلاً اگر مقسوم علیه را ۴ بار شیفت دادیم باقیمانده عدد را به همین تعداد یعنی چهار مرتبه به سمت راست شیفت می‌دهیم) ولی خارج قسمت همان خواهد بود.

## تقسیم اعداد باینری اعشاری

**مثال:**

$$1101110111.101 / 111.01 = ?$$

با ۲ بار شیفت  
مقسوم علیه به چپ

$$\begin{array}{r|l}
 110111011110.1 & 11101 \\
 - 011101 & 1111010 \\
 \hline
 11010 & \\
 - 011101 & \\
 \hline
 10111 & \\
 - 011101 & \\
 \hline
 10010 & \\
 - 011101 & \\
 \hline
 01000 & \\
 - 011101 & \\
 \hline
 000110 & 
 \end{array}$$

خارج قسمت = 1111010

باقی مانده = 1100.1



این باقی مانده، اصلی جواب نیست و برای به دست آوردن آن، این باقیمانده را ۲ بار به سمت راست شیفت می‌دهیم

باقی مانده = 11.001

## تقسیم اعداد باینری اعشاری

تمرین:

$$11111.1010 / 1001.11 = ?$$

\* پاسخ:

خارج قسمت = 1100

باقی مانده اصلی جواب = 10.0010

## کدهای باینری

با توجه به این که اعدادی که بین قسمت‌های مختلف کامپیوتر رد و بدل می‌شوند مجموعه‌ای از صفر و یک هستند و دستگاه ورودی مجبور است اعداد گرفته شده دهدهی را به مجموعه‌ای از صفر و یک تبدیل نماید که برای کامپیوتر و مدارات دیجیتال قابل فهم باشند لذا از کدهای باینری استفاده می‌شود



## کدهای دهدهی

برای کد کردن رقم‌های دهدهی حداقل به چهار بیت نیاز می‌باشد. انواع مختلف این کدها در زیر نمایش داده شده‌اند:

Decimal	BCD 8 4 2 1	افزونی - ۳ Excess-3	8 4 -2 -1	2 4 2 1	Biquinary 504310
0	0000	0011	0000	0000	0100001
1	0001	0100	0111	0001	0100010
2	0010	0101	0110	0010	0100100
3	0011	0110	0101	0011	0101000
4	0100	0111	0100	0100	0110000
5	0101	1000	1011	1011	1000001
6	0110	1001	1010	1100	1000010
7	0111	1010	1001	1101	1000100
8	1000	1011	1000	1110	1001000
9	1001	1100	1111	1111	1010000



## کدهای دهدهی

### کد BCD

کد BCD کدی است که در آن مستقیماً از معادل باینری اعداد استفاده می‌شود. اصولاً به بیت‌های هر کد متناسب با مکانشان می‌توان وزن یا ارزشی نسبت داد. وزن بیت‌ها در کد BCD به ترتیب 1، 2، 4 و 8 است

$$0110 \rightarrow 0 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 0 \times 1 = 6$$

$$10 \xrightarrow{\text{Binary}} 1010$$

$$39 \xrightarrow{\text{Binary}} 100111$$

$$395 \xrightarrow{\text{Binary}} 110001011$$

$$10 \xrightarrow{\text{BCD}} 00010000$$

$$39 \xrightarrow{\text{BCD}} 00111001$$

$$395 \xrightarrow{\text{BCD}} 001110010101$$

## کدهای ددهی

### کد 1-2-4 8

می‌توان به کدهای ددهی وزن‌های منفی نیز اختصاص داد:

$$0110 \rightarrow 0 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times -2 + 0 \times -1 = 2$$

### کد افزونی - ۳

کد ددهی افزونی ۳ که در بعضی کامپیوترهای قدیمی به کار برده شده است، بدون وزن می‌باشد ولی با اضافه کردن عدد ۳ به مقدار نظیر کد BCD آن حاصل می‌شود

### کد Biquinary

(5 0 4 3 2 1 0)

$$1001000 \rightarrow 1 \times 5 + 1 \times 3 = 8$$

## کدهای ددهی

اعداد در کامپیوترهای دیجیتال به وسیله کدهای باینری یا به صورت اعداد ددهی کدشده به شکل کد باینری نمایش داده می‌شود ولی کاربر میل دارد داده‌ها را به شکل اعداد ددهی به کامپیوتر بدهد. موقعی که عملیات ریاضی بر روی اعداد ددهی انجام می‌شود، برای سادگی و حداقل سخت‌افزار، اعداد مذکور ابتدا به معادل کدهای باینری تبدیل و سپس عملیات بر روی آنها انجام می‌گیرد البته می‌توان عملیات ریاضی را مستقیماً در سیستم ددهی نیز انجام داد.

به عنوان مثال عدد ددهی ۳۹۵ موقعی که تبدیل به کد باینری شود شامل ۹ بیت می‌شود ولی همان عدد هنگامی که به شکل کد BCD نمایش داده شود هر رقم آن با چهار بیت نمایش داده می‌شود لذا عدد مذکور دارای ۱۲ بیت می‌باشد.

## کدهای ددهی

بین کدهای بیان شده به نظر می‌رسد کد BCD طبیعی‌ترین و پرکاربردترین کد می‌باشد

کدهای چهاربیتی جدول بیان شده دارای یک ویژگی مشترک هستند که در کد BCD وجود ندارد این کدها همگی **خود مکمل** هستند یعنی با تبدیل صفرها به یک و یک‌ها به صفر، هر رقم به مکمل ۹ آن تبدیل می‌شود. این خاصیت عمل تفریق اعداد ددهی به وسیله مکمل ۹ آن بسیار مفید می‌باشد.

$$395 \xrightarrow{8\ 4\ 2\ 1} 0011\ 1111\ 1011 \xrightarrow{\begin{matrix} 0 \rightarrow 1 \\ 1 \rightarrow 0 \end{matrix}} 1100\ 0000\ 0100 = 604$$

$$393 \xrightarrow{Excess-} 0110\ 1100\ 0110 \xrightarrow{\begin{matrix} 0 \rightarrow 1 \\ 1 \rightarrow 0 \end{matrix}} 1001\ 0011\ 1001 = 606$$

## کدهای ددهی

کد biquinary مثالی از کد ۷ بیتی است که خاصیت آشکارسازی خطا را دارد. در این کد هر رقم ددهی با **۵ صفر** و **۲ یک** در ستون نظیر وزن‌های کد نمایش داده می‌شود.

در این کد اگر در زمان انتقال اطلاعات خطایی پیش آید و یک یا چند بیت عوض شوند در این صورت مداری که در گیرنده وجود دارد می‌تواند تشخیص دهد که آیا تعداد یک‌ها دو است یا نه و همچنین اگر ترکیب بیت‌های دریافت شده با ترکیب مجاز کدها مطابقت نداشته باشد خطا تشخیص داده می‌شود.

## کدهای تشخیص خطا

هدف این کدها این است که تغییر بیت یا خطای احتمالی ایجاد شده در اطلاعات باینری را در هنگام انتقال تشخیص دهد.

### کد توازن ساده

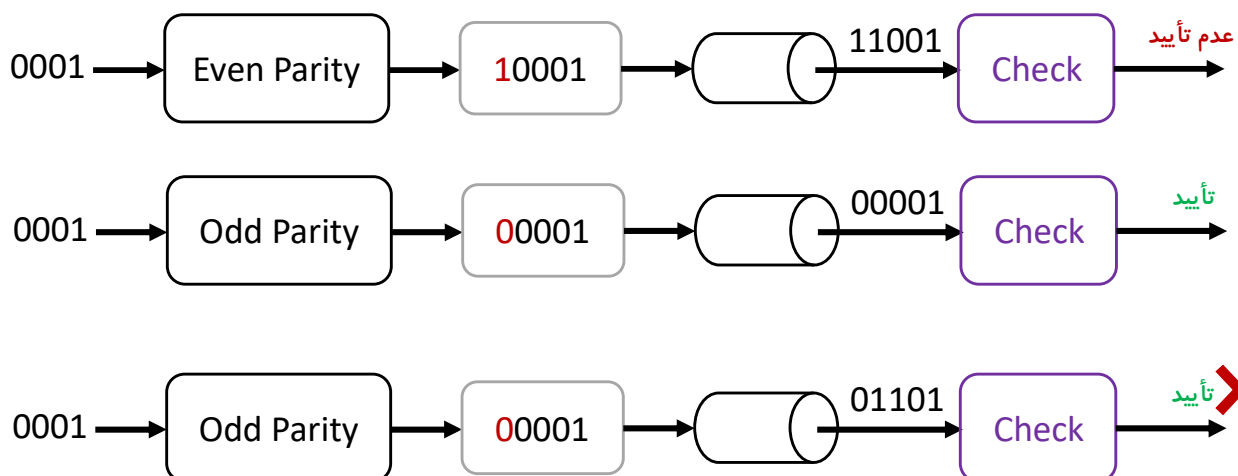
یکی از معمول ترین راه ها برای این منظور استفاده از بیت توازن (Parity Bit) می باشد بیت توازن بیتهی است اضافی و طوری به پیام اضافه می شود که تعداد کل یکهای انتقالی فرد یا زوج گردد.

✓ **بیت توازن فرد (Odd Parity):** بیتهی است اضافی که جزئی از پیام بوده و سبب می شود که تعداد کل یکها در پیام فرد باشد.

✓ **بیت توازن زوج (Even Parity):** بیتهی است اضافی که جزئی از پیام بوده و سبب می شود که تعداد کل یکها در پیام زوج باشد.

## کدهای تشخیص خطا

### کد توازن ساده



## کدهای تشخیص خطا

### کد گری (Gray Code)

خاصیت کد گری این است که در هنگام انتقال اطلاعات فقط یک تغییر بین دو عدد رخ می دهد.

$x$	$y$	$x \oplus y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

\*\* روش تبدیل اعداد دهدهی به کد گری:

الف - معادل باینری عدد را می نویسیم.

ب - صفر را به ابتدای عدد باینری ( سمت چپ عدد) اضافه می کنیم.

پ - بیت  $i$  ام کد گری نتیجه XOR کردن بیت  $i$  ام و  $i+1$  ام از عدد باینری است.

$$(8)_{10} = ( \quad ? \quad )_{Gray}$$

$$(8)_{10} \rightsquigarrow (1000)_2 \rightsquigarrow (01000)_2 \rightsquigarrow (1100)_{Gray}$$

## کدهای تشخیص خطا

### کد گری (Gray Code)

خاصیت کد گری این است که در هنگام انتقال اطلاعات فقط یک تغییر بین دو عدد رخ می دهد.

Decimal	Binary	Gray
0	0000	0000
1	0001	0001
2	0010	0011
3	0011	0010
4	0100	0110
5	0101	0111
6	0110	0101
7	0111	0100

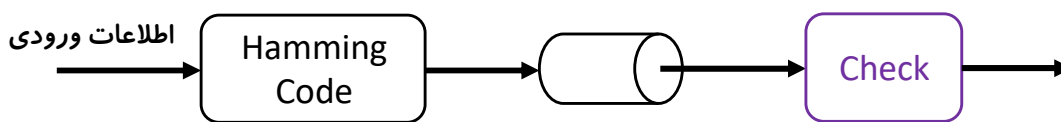
Decimal	Binary	Gray
8	1000	1100
9	1001	1101
10	1010	1111
11	1011	1110
12	1100	1010
13	1101	1011
14	1110	1001
15	1111	1000

## کدهای تشخیص خطا

### کد همینگ (Hamming Code)

یک عدد تصحیح و تشخیص خطا می باشد. در این کد  $k$  بیت توازن به  $n$  بیت کلمه داده اضافه می شود. آن مکان هایی که توان هایی از ۲ می باشند برای توازن رزرو شده اند.

$$P_1 P_2 - P_4 - - - P_8 - - - - - P_{16}$$



## کدهای تشخیص خطا

### کد همینگ (Hamming Code)


اطلاعات ورودی: 10110001  $\xrightarrow{\text{۴ بیت کد}}$   $\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 \\ P_1 & P_2 & 1 & P_4 & 0 & 1 & 1 & P_8 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{matrix}$

$$P_1 = \text{XOR of bits } (3, 5, 7, 9, 11) = 1 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 = 0$$

$$P_2 = \text{XOR of bits } (3, 6, 7, 10, 11) = 1 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 = 1$$

$$P_4 = \text{XOR of bits } (5, 6, 7, 12) = 0 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 1 = 1$$

$$P_8 = \text{XOR of bits } (9, 10, 11, 12) = 0 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 = 1$$

 011101110001

## کدهای تشخیص خطا

### کد همینگ (Hamming Code)

در کد به دست آمده باید ۴ بیت چک شود:

$$\left. \begin{array}{l} C_1 = \text{XOR of bits } (1, 3, 5, 7, 9, 11) \\ C_2 = \text{XOR of bits } (2, 3, 6, 7, 10, 11) \\ C_4 = \text{XOR of bits } (4, 5, 6, 7, 12) \\ C_8 = \text{XOR of bits } (8, 9, 10, 11, 12) \end{array} \right\} C = C_8 C_4 C_2 C_1 \left\{ \begin{array}{l} \text{صفر} \rightarrow C = 0000 \\ \Rightarrow \text{خطا نداریم} \\ \\ \text{غیر صفر} \Downarrow \end{array} \right.$$

معادل دهمی عدد به دست آمده، محل خطاست

## کدهای تشخیص خطا

### کد همینگ (Hamming Code)

011101110001

$$\left. \begin{array}{l} C_1 = \text{XOR of bits } (1, 3, 5, 7, 9, 11) = \text{XOR}(0,1,0,1,0,0) = 0 \\ C_2 = \text{XOR of bits } (2, 3, 6, 7, 10, 11) = \text{XOR}(1,1,1,1,0,0) = 0 \\ C_4 = \text{XOR of bits } (4, 5, 6, 7, 12) = \text{XOR}(1,0,1,1,1) = 0 \\ C_8 = \text{XOR of bits } (8, 9, 10, 11, 12) = \text{XOR}(1,0,0,0,1) = 0 \end{array} \right\} C = 0000 \downarrow \text{خطا نداریم}$$

011101110011

$$\left. \begin{array}{l} C_1 = \text{XOR of bits } (1, 3, 5, 7, 9, 11) = 1 \\ C_2 = \text{XOR of bits } (2, 3, 6, 7, 10, 11) = 1 \\ C_4 = \text{XOR of bits } (4, 5, 6, 7, 12) = 0 \\ C_8 = \text{XOR of bits } (8, 9, 10, 11, 12) = 1 \end{array} \right\} C = 1011 \Rightarrow \text{بیت شماره ۱۱ محل خطاست}$$

**If  
Plan “A”  
Doesn’t work,  
the alphabet has 25  
more letters ...  
204 if you're in Japan.**

— Claire Cook

**پایان فصل اول**

برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد این درس می‌توانید به وب سایت  
آموزشی در لینک زیر مراجعه نمایید

<http://shafieian-education.ir>